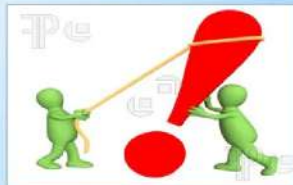




# ЧОМУ?

Ваша дитина – тільки дитина.  
І її поведінка може бути непередбачуваною.

*Ембер і Енді Анковські*



- Пошук нових вражень, пізнання світу на основі хибних уявлень;
- Незадоволені потреби у необхідному для певного віку обсязі;
- Порушена нормальна психічна діяльність;
- Невизнання або ізольованість в колективі;
- Недостатність уваги та любові з боку батьків;
- Втрачена послідовність і наступність у виховному процесі;
- Відсутні можливості для самоствердження;
- Надто високі очікування і мала порція свободи або навпаки безконтрольність;
- Протест проти правил, дань моді, копіювання авторитетів;
- Додатковий заробіток, примус, маніпулювання, булінг
- Відсутність яскравих моментів у реальному житті;
- Психологічні травми, отримані в дитячому віці, насильство;
- Приховані комплекси, гормональні зміни та інше.



# Сучасні форми небезпечних забавок серед дітей



Неформальні  
молодіжні  
субкультури





Реальні і  
“нереальні”  
селфі





## Небезпека залучення до деструктивних угруповань





## Анорексія





## Неконтрольоване перебування в Інтернеті

Доступ до небажаного контенту



76% батьків не знають, які сайти відвідують їх діти  
А Ви?





**УВАГА**

## Небезпечні ігри

- **Фея вогню з вінкс** (гра для дошкільників та молодших школярів)
- **МОМО** (гра для дошкільників та молодших школярів)

**Ігри з асфіксією** «Собачий кайф», «Собача радість», «Космічний ковбой», «На сьомому небі», «Дихалка», «Гра Мрії» «Клінічний сон» «Космос», «Блакитна мрія», «Гра у хустинку» та інші



**Синій кит. Біжи або помри.  
Зникни на 24 години. Червона сова.**



**Трейнсерфінг -  
зачепери**  
(бекрайдінг,  
фронтрайдінг,  
сайдрайдінг,  
бітвінвагонрайдінг,  
руфрайдінг,  
андервагонрайдінг).



**Паркúр** - (подолання будь-яких перешкод на своєму шляху за допомогою пристосування своїх рухів до навколишнього середовища (дроп, спрін, стрибок з ролом, блайнд, геп, акураси, акураси з розгону, розворот на поручнях в стрибку, затяжний перекид).



## МОНЕТОЧКА

Суть гри полягає в тому, що учасники ставлять один одному різні питання. При цьому, поки чекають відповіді, натирають руку монетою. Найчастіше ушкодження закінчуються синцями та подряпинами.



## «Виклик стрибка», «підкіє»

Гра полягає у тому, що спочатку кілька чоловік підстрибують, а під час другого стрибка когось підсікають і той падає. Якщо дитина не знає, як правильно падати, то може сильно забитися.

Лікарі попереджають, що витівка загрожує серйозними травмами - тріщини черепа, переломи шиї, хребта і кінцівок, крововилив у мозок. Людина навіть може впасти в кому або й загинути.



## Особливості організації небезпечних ігор



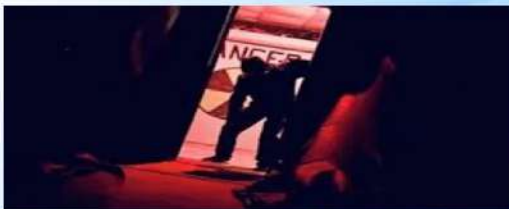
- *Ігри все частіше проходять в мережах і мають надзвичайно швидке розповсюдження та величезну кількість охоплених;*
- *Стихійно і неконтрольовано переходять з однієї мережі в іншу;*
- *Повністю забезпечують дотримання простору особистості дитини та відхід від реальності (маніпулятор працює індивідуально з кожним гравцем до досягнення мети);*
- *Загроза життю подається як віртуальна захоплююча гра з постійним оновленням та осягненням;*
- *Обов'язково наявний підготовчий етап з детальним описом;*
- *Надається можливість відчути яскраві емоції; спробувати заборонене; відчути свою силу та перевагу над іншими;*
- *Небезпечні ігри, порівняно з іншими негативними явищами, легкодоступні;*
- *Враховуються вікові та психологічні особливості і вподобання молоді.*





## Небезпечні забавки

**Небезпечні КВЕСТИ** - аматорське спортивно-інтелектуальне змагання, основою якого є послідовне виконання заздалегідь підготовлених завдань командами або окремими гравцями. Небезпека в невідповідності змісту квесту віковим та психологічним особливостям дітей. (В застінках інквізиції; Чорнокнижник; Ідеальне пограбування; Втеча з в'язниці тощо).



## Здоров'язагрожуючі челенджі

«проломити-череп» (skull-breaker challenge), масове отруєння капсулами для прання (tide pods challenge), “челендж із перцем», «Кукурудза-дріль» «челендж із корицею», «Сіль і лід», “Дезодорант-челендж», «Райдужне молоко» та інші



## «Шопліфтинг»

Звичайнісінькі крадіжки. Завдання – щось винести із супермаркету повз касу і не бути впійманим. Щоправда, мета – не збагачення чи отримання конкретної речі, а підліткове: перемога в змаганні, доказ, що «не слабак», авторитет однолітків. Причому вдаються до цього, за відгуками в соцмережах, не асоціали, а нормальні учні з нормальних, а інколи навіть престижних шкіл. Адже саме для них це – екзотика. Заморожені продукти - «на тілі», шоколадні батончики, шкарпетки та інший дріб'язок - у кишнях, спиртне переливають у пляшки з-під кока-коли тощо. Інколи дітям здається, що мета розважитися або зробити на спір захищає їх від суду. Тож розповідь про те, що за крадіжку кримінальна відповідальність настає з 14 років і один з її варіантів – позбавлення волі строком до 3 років, може стати для них відкриттям.



## ПВК Редан (об'єднання підлітків)

Учасників руху «ПВК Редан» вирізнити зі звичайного натовпу доволі просто — вони одягаються переважно у чорні речі, можуть носити картаті штани з зображенням павука на одязі та цифри «4». Стандартно молодь отримує певні завдання, що можуть з часом змінюватися. До прикладу, одного дня в такій групі може прийти заклик вийти на вулиці зі зброєю й чинити спротив правоохоронцям або напасти на адміністративні будівлі. На жаль, представники псевдосубкультури втрачають об'єктивний та відсторонений погляд на навколишній світ й можуть не задумуючись виконати таке завдання.



# Ознаками, що діти грають, можуть бути....

- Незрозуміла лексика дітей (дім китів, молочний шлях, клей, спайс, сіль, ФФ33, цифри на сторінках від 50 і нижче);
- Малюнки або графіті (малюнки метеликів, єдинорогів, павуків, незрозумілих написів);
- Подразнення на шкірі; синці, порізи, подряпини;
- Зникнення зі школи або дому без поважних причин;
- Довгі перебування в мережах; приховані переписки; поява нових незрозумілих предметів у дитини або кишенькових грошей.
- Відсутність сну (пробудження вночі); агресія; замкнутість; втрата інтересу до різноманітних подій; відмова від їжі.
- Часті головні або інші болі; перепади настрою; підвищена тривожність; дезорієнтація в просторі;
- Поява нових речей в домі або навпаки зникнення старих.



## Кроки дорослих...



- *Пильність та небайдужість до дітей, визнання своєї розгубленості та відсутності знань;*
- *Залучення до різноманітних суспільно-корисних та цікавих заходів разом з членами родини;*
- *Врахування вікових обмежень в користуванні Інтернет - ресурсами;*
- *Увага на коло спілкування підлітків;*
- *Спостереження за зовнішніми проявами (одяг, тілесні ушкодження, мова) та внутрішніми (зміна настрою, замкнутість, агресивність).*
- *Не тільки слухаємо, а й чуємо; контакт з школою;*
- *Читаємо самі і доводимо інформацію про ризики дітям;*
- *Забезпечення відчуття гострих почуттів через екстремальні види спорту але під наглядом інструктора;*
- *Роз'яснення щодо маніпуляцій дорослими дітей;*
- *Підтримка, довіра, терпіння...прояв істинної любові та турботи*

